

The background is a vibrant green with a complex, low-poly geometric pattern. The pattern consists of numerous triangles and polygons of varying sizes, creating a faceted, crystalline effect. The colors range from a bright lime green to a slightly darker, more saturated green, with subtle gradients and shadows that give the impression of depth and three-dimensionality.

# ***LE STORIE DI DAVIDE***

***NIENTE SOLDI!***

## NIENTE SOLDI!

C'era una volta un ragazzo di 14 anni di nome Alessandro, appassionato di videogiochi. Ogni giorno, dopo la scuola, correva davanti al computer per giocare a Minecraft e Roblox.

Ma non bastava mai.

«Mamma! Papà! Voglio comprare un nuovo pacchetto nel Marketplace!» diceva con entusiasmo.

La mamma però lo fermò:

«No, Alessandro. Bisogna tenere i soldi per le cose importanti. Non possiamo sprecarli per i giochi!»

Alessandro si arrabbiò.

«Grrrr! Quando sarò grande inventerò io un gioco famoso, così potrò comprare tutti i Marketplace che voglio!»

Passarono gli anni.

Alessandro divenne grande e realizzò davvero il suo sogno: creò un videogioco tutto suo chiamato

🎮 *"Dino Adventure & Bonus"*.

Era felice, il gioco ebbe successo e guadagnava abbastanza.

Ma... col tempo, qualcosa cambiò.

Ogni giorno Alessandro comprava nuovi giochi, accessori, gadget, e skin.

Non si fermava mai.

Una mattina, trovò nella buca delle lettere un foglio con una scritta in rosso:

**"AVVISO DI SFRATTO — Pagamento in ritardo."**

Alessandro rimase immobile.

Si rese conto che aveva speso tutti i suoi soldi in cose inutili.

Non gli restava più nulla.

Seduto sul divano vuoto, sospirò:

«Ho sprecato tutto per colpa della mia fretta di avere sempre di più.»

💡 **Morale della storia**

I soldi non comprano la felicità.

È bello divertirsi, ma bisogna imparare a risparmiare per ciò che conta davvero.



